

**Bijlage 3: werkdocument *award criteria* Erasmus+ Jeugd - Key Action 1
Participatieprojecten**

Projectnummer		Score	EXP 1	EXP 2	<u>CON</u>
Aanvrager		Relevantie, motivatie en impact (max 30 punten)			
Expert 1		Kwaliteit projectontwerp (max 40 punten)			
Expert 2		Kwaliteit project management (max 30)			
Consolidator		Totaal			

Om in aanmerking te komen voor subsidies moeten projecten in totaal minstens 60 punten krijgen én moeten ze minstens de helft van de maximumscore halen op elk van de onderdelen.

Relevantie, motivatie en impact

SCORE: punten (max. 30 punten)

- De relevantie van het project voor de doelstellingen van de Actie.
- De relevantie van het project voor de behoeften van de deelnemende organisaties en deelnemers.
- De mate waarin het project een of meer prioriteiten zal aanpakken die zijn aangewezen in het kader van de EU-jongerendialoog of de jeugd doelstellingen (Youth Goals).
- De mate waarin het project geschikt is om voor de deelnemers hoogwaardige leerresultaten op te leveren.
- De mate waarin het project Europese toegevoegde waarde oplevert.
- De potentiële impact van het project op deelnemers en deelnemende organisaties tijdens en na afloop van het project;



Met de steun van



- De potentiële impact van het project buiten de organisaties en personen die rechtstreeks deelnemen aan het project, op lokaal, regionaal, nationaal en/of Europees niveau;
- De mate waarin het project maatregelen omvat om de resultaten te verduurzamen.
- De mate waarin het project geschikt is om bij te dragen aan de inclusie en diversiteit en aan de groene, digitale en participatieve dimensies van het programma.
- De mate waarin het project voorstel nieuwkomers in de actie betreft.

Kwaliteit projectontwerp (max 40 punten) SCORE: punten (max 40 punten)

- De consistentie tussen de projectdoelstellingen, deelnemersprofielen, vastgestelde behoeften en de voorgestelde activiteiten;
- De duidelijkheid, volledigheid en kwaliteit van alle fasen van het projectvoorstel (voorbereiding, uitvoering van de activiteiten en follow-up);
- De mate waarin jongeren actief betrokken zijn in alle fasen van het project;
- De mate waarin de activiteiten op een toegankelijke en inclusieve manier zijn ontworpen en openstaan voor deelnemers met verschillende achtergronden en capaciteiten.
- De geschiktheid en de kwaliteit van de voorgestelde participatieve leermethoden, inclusief eventuele virtuele componenten;
- De mate waarin het project gebruikmaakt van alternatieve, innovatieve en slimme vormen van jongerenparticipatie, in het bijzonder om nieuwe ideeën te testen en op te volgen.
- De kwaliteit van de activiteiten voor de erkenning en validering van leerresultaten van de deelnemers, en het consistente gebruik van de Europese instrumenten voor transparantie en erkenning (waaronder gebruik van Youthpass);
- De evenwichtige vertegenwoordiging van deelnemers op het gebied van landen en geslacht;
- De toereikendheid en doeltreffendheid van de maatregelen die in acht worden genomen om de veiligheid en bescherming van de deelnemers te waarborgen;
- De mate waarin de activiteiten duurzame en milieuvriendelijke praktijken omvatten

Kwaliteit project management SCORE: punten (max. 30 punten)

- Hoe worden de praktische regelingen, het management en de ondersteuning aangepakt?



Met de steun van



- Werken de deelnemers van de groep(en), deelnemende organisaties onderling samen en communiceren ze voldoende?
- De kwaliteitsmaatregelen om de projectresultaten te evalueren;
- Hoe worden de outcomes van het project geëvalueerd? De kwaliteit van het disseminatieplan: de geschiktheid en de kwaliteit van maatregelen gericht op het verspreiden van de projectresultaten binnen de deelnemende organisaties en daarbuiten.



Met de steun van

